

VLOOIENSPEL

Doel

Omgaan met verrassingen; omgaan met territoriumgevoelens; verschil tussen moeten en mogen ontdekken; je plek leren innemen.

Niet alle kinderen houden van tekenen. Wil je hen verleiden tot tekenspel? Kies dan een spelvorm die geen beroep doet op de tekensvaardigheid, maar leg de nadruk op plezier in het samenzijn.

Hoe pak je het aan?

Gebruik een rol papier of A2-formaat. Je hebt ook een elastiekje of touwtje nodig, tot een ring geknoopt. Geef elk kind een groot en een klein fiche uit het vlooienspel, of gebruik platte knoopjes. Om beurten mag iemand een vlo op het papier laten springen. Pak een elastiek en een potlood, zet je vinger op de vlo, en het elastiek om vinger en potlood, zodat er een soort passer ontstaat. Trek dan een zo groot mogelijke vorm om je vlo. Ga door met het veroveren van 'land' tot de aandacht afneemt. Nu heb je een blad vol overlappende vormen die je samen of om beurten kunt inkleuren.

Speel: Laat de vlooiën aanwijzen welk vakje je mag inkleuren.

Maak mooi: Verzin voor elk plekje een patroontje.

Prikkel de fantasie: Wie wonen er in de vakjes, wat zie je daar?

Verover je land: Vul je eigen cirkels in en kijk wie de meeste ruimte heeft ingenomen.

Bedenk regels: Wat mag je met die cirkels? Moet/mag je wel of niet over elkaars cirkels heen? Moet/mag je wel of niet dezelfde kleur gebruiken? Moet/mag je rechte of ronde lijnen gebruiken bij het invullen van de vakjes?

Tip

Maak van een bierviltje een tol met zes vakjes of beplak een grote dobbelsteen. Zet in elk vakje een patroon, zoals strepen, ruiten, stippen en cirkels. Met een kleurentol of -dobbelsteen erbij bepaalt het lot ook de kleur.